

# Zigeuner – How To für AnfängerInnen

Liebe Scs,

Diese Anleitung soll helfen das Spielkonzept eines Zigeuners etwas zu verdeutlichen. Die Angaben dienen als Leitbild zur Charaktererschaffung, müssen aber nicht zwingend angewendet werden. Wir bitten euch, uns eigene Stammesgepflogenheiten mitzuteilen. Danke!

## Ein Zigeuner/eine Zigeunerin ist:

- bunt
- bling (akustisch wie auch visuell)
- und eine Plaudertasche (aka mitteilsam)

Diese Attribute variieren aber von Stamm zu Stamm. Das Klischee sollte aber zu einem bestimmten Teil gewahrt werden.

## Sprache

Zigeuner ziehen bekanntlich durchs Land und haben daher auch viele Einflüsse verschiedenster Sprachregionen aufgenommen. OT gesehen sprechen sie Deutsch mit russisch-französischem Akzent. Stellt euch einfach Micheline Calmy-Rey vor, oder macht die Popolskis nach:

<http://www.youtube.com/watch?v=BnnFyLBBEKY&feature=related>

Die Vornamen stammen so gesehen aus dem gleichen Sprachraum.

## Stämme

Zigeuner sind in Stämme aufgeteilt, wobei Familienmitglieder den grössten Teil des Stamms ausmachen. Blutsverwandtschaft ist aber kein zwingendes Kriterium um Stammesmitglied zu sein. Die meisten Zigeunerstämme sind matriarchalisch aufgebaut, wobei das älteste weibliche Familienmitglied den Stammoberhaupt (auch Bandoliere genannt) darstellt, sofern diese noch geistig dazu in der Lage ist.

Bekannte Stämme (in Mythodea):

- Mezcana
- Dogaci

Obwohl sie in Stämme unterteilt sind, spricht man jeden Zigeuner des eigenen Stammes mit „Brüderchen“ oder „Schwesterchen“ an, Mitglieder anderer Stämme mit „Vetterchen/Cousinchen“. Direkte Blutsverwandtschaft spielt dabei keine Rolle (mit Ausnahme von Eltern und Grosseltern, diese werden mit dem korrekten Verwandtschaftsgrad angesprochen).

## Ahnenkult

Verstorbene haben in unserer Kultur einen besonderen Platz, insbesondere wichtige Stammesmitglieder werden bei Trinksprüchen und Flüchen mit einbezogen (momentan ist es bei den Mezcana „Grossmütterchen Seelig“).

## Magie

Magie ist eine Sache des Blutes – manche können es, andere nicht (gemäss Charakter selber bestimmen).

## Tätigkeit/Beruf

Als herumziehendes Volk verdienen wir unser täglich Brot hauptsächlich durch den Handel von Waren, Dienstleistungen oder als Tagelöhner.

Mögliche Berufe sind: Wahrsager, Heiler, Alchemist, Tagelöhner (im Bereich Landwirtschaft, Diener, etc, aber nicht als Söldner), Koch, hübsche Begleitung, Bote, Händler (z.B. Schnitzereien, Glücksbringer und Talismane, Stickereien, etc) oder Schreiber.

## **Stammes-spezifische Eigenheiten – Beispiele der Mezcana**

### **1. Trinkspruch**

Zigeuner leben laut und herzlich. Am liebsten trinken sie in guter Gesellschaft, wobei sie ihren Lebensstiel und Familienzugehörigkeit gern zum Vorschein bringen. Dies widerspiegelt sich in ihrem Trinkspruch: vor dem ersten Schluck ruft man: „Auf Uns!“, und trinkt, vor dem zweiten Schluck: „Auf (Ahne einfügen)“ und stösst mit dem Rest der Zigeunergruppe an.

### **2. Aberglaube- Zahl Fussfinger**

Die Zahl „10“ gilt als Unglückszahl und wird daher nicht erwähnt. Sollte sie dennoch erwähnt werden, muss man sich dreimal im Uhrzeigersinn drehen und bei jeder Umdrehung spucken (kurz, nicht schlabbrig). Dies gilt auch, wenn jemand über Zehen redet. Wenn nötig, kann man anstelle von „10“ auch von der Zahl Fussfinger reden (man hat Zehn Zehen, bzw. Fussfinger).

### **3. Ausdrücke**

Eta Pravda! - Ausdruck der Zustimmung: „So ist es Bewiesen!“ oder „Recht ist es!“  
Kuraz – Fluchwort, etwa „Idiot, Arsch, etc...”